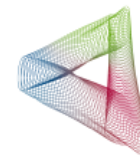


# Factsheet



**PGM**  
OPEN

samen werken  
aan vernieuwing

## Programmagame Pragtland

### Kernboodschap

Het programmagame Pragtland is een spelsimulatie die je in korte tijd laat ervaren hoe het werkt in een programma: alle principes van programmatisch werken komen terug in het game. Het geeft de deelnemers bovendien inzicht in wat ze te doen hebben in hun rol en met elkaar. Wat er in het groot in de praktijk gebeurt wordt in deze spelsimulatie in het klein zichtbaar: patronen binnen het team, maar ook het effect van individueel gedrag op de andere teamleden.

### Relevantie voor programmamangers

Het game helpt jou als programmamanager om je programma beter te programmeren en te besturen. Jij en je team worden in korte tijd effectiever. De deelnemers aan het game (meestal teamleden van een programma) vertonen echt gedrag in een veilige, gesimuleerde omgeving. In een aantal leercycli van ervaren, evalueren en verbeteren maak je afspraken binnen het team waar je de volgende dag direct mee aan de slag kunt.

### Kernmodel

Programma Leefbare Stadsregio																									
Gezonde Leefomgeving						Goede bereikbaarheid						Veilige omgeving													
A. Schone lucht		B. voldoende recreatief groen				C. Bewoners in beweging		D. Hoogwaardig openbaar vervoer		E. Doorstroming autoverkeer				F. 20% meer fietsgebruik				G. 25% minder verkeersslachtoffers				H. 20% minder inbraken			
aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak	aanpak		
82	60	68	78	94	76	76	66																		
roede 1	roede 1	roede 1	roede 1	roede 1	roede 1	roede 1	roede 1																		
roede 2	roede 2	roede 2	roede 2	roede 2	roede 2	roede 2	roede 2																		
roede 3	roede 3	roede 3	roede 3	roede 3	roede 3	roede 3	roede 3																		

### Leestips

Lees de *Pragtlander* voor meer achtergrondinformatie en een uitgebreide beschrijving van het game (zie aankondiging workshop de site van PGM Open).

De volgende boeken en artikelen geven meer achtergrondinformatie over spelsimulaties:

- Gaming: Organisatieverandering met spelsimulaties* (Annemieke Stoppelenburg, Léon de Caluwé, Jac Geurts, e.a.);
- Serious Gaming - Ervaren door te leren* (Jan Schilt);
- Spelsimulaties - een kennismaking* (Samenspraak Advies, Marleen van de Westelaken & Vincent Peters)

Hilda van de Laar

Trainer/procesregisseur

Provincie Gelderland

[h.vande.laar@gelderland.nl](mailto:h.vande.laar@gelderland.nl)

Irma Huis in 't Veld

Trainer/procesregisseur

Provincie Gelderland

[i.huis@gelderland.nl](mailto:i.huis@gelderland.nl)